

Bibbia dei personaggi

Di seguito trovate uno schema per sviluppare una Bibbia dei personaggi.

- **PARTE 1**

Delineazione degli antefatti e delle cronologie note. Si riportano schematicamente:

- gli antefatti che precedono l'azione principale,
- la cronologia degli avvenimenti (trama) dell'azione principale,

- **PARTE 2**

Descrizione sintetica dei singoli personaggi, primari e secondari, compilando le seguenti voci per ciascuno di essi:

- ruolo (protagonista, aiutante, antagonista...)
- tratti fisici
- tratti psicologici
- particolarità (un tic, un modo particolare di parlare, un motto, un gesto ricorrente...)
- interazioni con gli altri personaggi
 - positive: esprimono sentimenti di amicizia, amore, fedeltà...
 - negative: esprimo antagonismo, antipatia, odio...
 - neutre: esprimono indifferenza, lontananza...

Opzionali:

- i suoi colori: la palette di colori che lo accompagna
- il suo avatar: l'insegnante può chiedere agli alunni di disegnare un avatar del personaggio, per esempio utilizzando la piattaforma Pixton

- **PARTE 3**

Individuazione delle ambientazioni:

- luoghi geografici se individuabili
- ambientazioni interne ed esterne